

114-115 年中小學資訊教育推廣領航計畫

教師資訊科技素養導向暑期工作坊

一、依據

依據教育部「114-115 年中小學資訊教育推廣領航計畫」辦理。

二、目的

1. 透過實作、評分應用，強化教師於資訊課程教學與競賽指導之專業能力。
2. 說明貓咪盃競賽規劃及研析評分指標調整內容，協助教師掌握運算思維、AI 程式設計思維與問題解決導向之教學與評量重點。
3. 建構課堂教學與軟體實作的連結，提升教師教學專業性與指導一致性，促進教學效能與學生表現。

三、辦理單位

委辦單位：教育部資訊及科技教育司。

執行單位：國立臺北教育大學。

四、工作坊內容

1. 場次時間(每場次限 30 人，依報名時間先後順序錄取，額滿為止。):

組別	場次	時間
國小動畫 AI 互動組	上午場	115/7/28(二)09:30-12:30
	下午場	115/7/28(二)13:30-16:30
國小遊戲 AI 互動組	上午場	115/7/28(二)09:30-12:30
	下午場	115/7/28(二)13:30-16:30
國中生活 AI 互動組	上午場	115/7/29(三)09:30-12:30
	下午場	115/7/29(三)13:30-16:30
國中 AI 智慧生活組	上午場	115/7/29(三)09:30-12:30
	下午場	115/7/29(三)13:30-16:30

(每場工作坊的開始前 15 分鐘進行報到)

2. 辦理地點：國立臺北教育大學(臺北市大安區和平東路二段 134 號)。
3. 辦理主題：貓咪盃競賽規劃調整說明與 Scratch AI 軟體操作練習。
4. 報名方式

- (1) 即日起至 **115 年 7 月 20 日(星期一)下午 5 時**(以表單送出時間為憑)，請縣市統一以表單(<https://forms.gle/bwZDLEFne3cjppjK7>)方式進行報名。
- (2) 各縣市每個場次推派 1 名，並以具備實作 Scratch 能力或有經驗的教師優先。
- (3) 報名結果以主辦單位通知信件為主，報名完成後主辦單位將寄發行前通知信。

六、議程（視實際情況調整）

	時程	時長	流程
上午場	09:15-09:30	15min	報到
	09:30-09:40	10min	長官致詞
	09:40-10:00	20min	116 年度競賽規劃調整說明 (含評分規準、程式說明文件)
	10:00-12:20	2hr20min	競賽軟體介紹與實作 (Scratch AI 離線教學版操作、 程式說明文件填寫)
	12:20-12:25	5min	Q&A
	12:25-12:30	5min	簽退回饋&賦歸
	時程	時長	流程
下午場	13:15-13:30	15min	報到
	13:30-13:40	10min	長官致詞
	13:40-14:00	20min	116 年度競賽規劃調整說明 (含評分規準、程式說明文件)
	14:00-16:20	2hr20min	競賽軟體介紹與實作 (Scratch AI 離線教學版操作、 程式說明文件填寫)
	16:20-16:25	5min	Q&A
	16:25-16:30	5min	簽退回饋&賦歸

七、備註

1. 請各縣市惠予出席人員公（差）假登記。
2. 完成報名後，主辦單位將統一寄發行前通知信。

八、聯絡資訊

1. 聯絡電話：(02) 6639-6688 分機 53361、53355 鄭小姐、廖小姐。
2. 通訊信箱：ntuescratch@gmail.com。